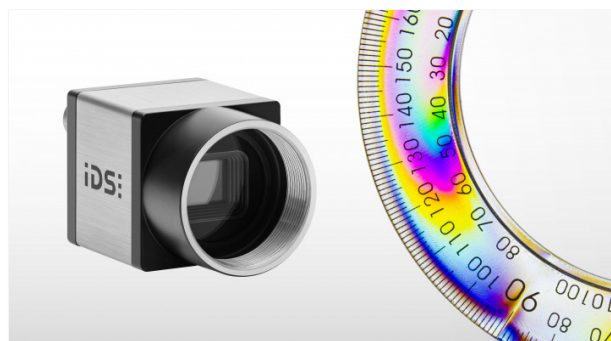


Cámaras de polarización uEye con procesamiento de datos en la cámara

Las cámaras IDS visualizan y filtran la luz polarizada sin necesidad de ordenador

Una actualización de firmware permitirá a las cámaras de polarización uEye CP determinar por sí solas la dirección y el grado de la luz polarizada mediante un preprocesamiento de píxeles que tiene lugar directamente en la cámara. Los componentes de imagen seleccionables filtran o visualizan los reflejos de luz indeseados directamente a partir de los datos en bruto del sensor y hacen visibles las características del objeto antes de que la imagen se transfiera al ordenador.



Una serie de algoritmos especialmente desarrollados suministran datos de partida óptimos a los sistemas de procesamiento de imágenes habituales. Como si de un interruptor se tratara, apagan los molestos reflejos y fundidos en la imagen o, por el contrario, incrementan las relaciones de contraste de las estructuras finas mediante la visualización del grado de polarización. Con dos formatos de color se pueden incluso hacer visibles las tensiones de materiales transparentes, utilizando para ello una representación cromática del porcentaje de luz polarizada dependiente del ángulo.

Gracias a las interfaces GigE Vision y USB3 Vision, los nuevos formatos de imagen proporcionan resultados directos a cualquier aplicación compatible con GenICam, sin necesidad de un cálculo de píxeles adicional. Esto supone menos consumo de recursos en el ordenador, así como el suministro de datos de calidad para el procesamiento de datos en tiempo real, aprovechando la frecuencia de imagen completa de la cámara.

Con nuestro avanzado paquete de desarrollo de software IDS peak puede, además, actualizar usted mismo el firmware de la cámara de polarización uEye. Las nuevas funciones del firmware se pueden testear al momento en el Vision Cockpit.

[Encontrará la última versión del firmware en la sección de descargas de nuestra página web, una vez haya seleccionado su modelo de cámara.](#)

→ [Ver las cámaras](#)